ftmassana.com

AUTOR: FTMASSANA (@) / REF: A359 FECHA DE REDACCIÓN: MARTES, 21 DE OCTUBRE DEL 2008. ÚLTIMA MODIFICACIÓN: 5 DE MARZO DEL 2012 A LAS 18:17H.



"¡Ha del castillo!" - Rol en vivo Medieval



Con el peligro de que se convierta en una tradición, otra vez, este mes de octubre igual que hicimos el año pasado nos hemos ido a una casa rural para, entre otras cosas, realizar un **rol en vivo**. La última vez la ambientación fue de terror en los años 20, **tipo** *cthulhu*, **el interesado puede ver la aventura aquí**. Para cambiar, esta vez hemos optado por una trama medieval, y viendo lo que nos gusta probar cosas nuevas no descarto que el próximo año nos inmiscuyamos en una aventura espacial tipo *Star Wars*. Sería, por lo menos, muy divertido.

En esta ocasión el encargado de preparar la partida fue Roi, quien adaptó un aventura de nosolorol a las características del sitio y la gente que iba a participar. Por falta de personajes se tuvieron que juntar algunos de ellos, sin embargo, a pesar de la improvisación en algunos aspectos, el resultado final fue muy bueno, y todos disfrutamos en su ejecución.

Siguiendo la trama debía realizarse una especie de **torneo de habilidades**, y aprovechando la afición de Roi por la **arquería** introducimos esta pericia como prueba. Y claro, no podían faltar los manporrazos acolchados, punto indispensable de cualquier rol en vivo medieval.



La mayoría de nosotros somos relativamente novatos en lo concerniente a la modalidad en vivo del rol, pero el simple hecho de realizarte un disfraz ya es una actividad suficientemente sugestiva de por si, y vale la pena montar cosas así. Hablando de mi vestimenta, he de decir que gracias a un tutorial que encontré por Internet pude confeccionarme un casco que realmente daba el pego, con cartón, papel de periódico y cola blanca. El resto de mi atuendo eran recortes de ropas viejas, que más o menos, cumplieron con su cometido. Surcando las webs en busca de ideas hallé este blog que me pareció muy curioso, donde cuentan como realizar cotas de malla, trabajos de cuero, y demás cosillas necesarias para una buena recreación medieval.



Otro tema fueron las espadas acolchadas, que por falta de tiempo no pude terminar de pulir ni pintar, y quedaron un poco como cachiporras. Los recuerdos difusos de mi niñez en el "club de rol A'tuin", y un par de roles en vivo medievales en los que había participado por lo visto no habían sido suficiente. La cola blanca, ahora lo sé, es una pésima opción a la hora de pegar gomaespuma. Bueno, la próxima vez que tenga que hacer espadas twohanded o sables

de luz saldrán mejor.

Estos acontecimientos, desgranados poco a poco a lo largo de nuestra existencia, una vez contemplados desde el recuerdo, son de aquellas cosas en que te alegras haber participado, porque te hacen reír y te enternecen.

You need to a flashplayer enabled browser to view this YouTube video

This entry was posted on Tuesday, October 21st, 2008 at 3:13 pm and is filed under aguas tranquilas (General), Recuerdos, Rol en vivo (REV)

You can follow any responses to this entry through the Comments (RSS) feed. You can

leave a response, or trackback from your own site.